

「尋覓南葵」社區定向110比賽 (越野式-賽員須知)

期限：2021年12月1日至12月31日

時間：賽員自行安排出發時間

地點：中葵涌公園

形式：越野式：賽員由起點出發後，必須依次序逐一到訪各控制點，再前往終點。全程以手機應用程式 MapRun6 進行，包括：領取地圖、記錄出發/完成時間、記錄打卡及路線軌跡等。

起點：中葵涌公園，近葵芳大連排道入口。

地圖：1：2000，等高線間距2米之彩色定向地圖 (2015年版)

提示：提供國際控制點提示符號及文字描述

裁判團：梁日禮先生(喇沙書院野外定向會)、劉震奮先生(晉峰行動)、劉子軒先生(童軍定向會)

比賽資訊：「<https://skc.scout-ntr.org.hk/SKC110> Or/skcfindskc.html」。

MapRun 6 操作：

1. 下載手機應用程式 MapRun 6

MapRun 6網頁：<https://maprunners.weebly.com/>



Android：

<https://play.google.com/store/apps/details?id=au.com.fne.maprun6>



iOS：

<https://apps.apple.com/au/app/maprun6/id1550049241>

2. 開啟手機應用程式 MapRun 6，

輸入個人資料：

Surname：姓名。

First Name：(請輸入賽員編號)←賽員編號，請參閱網頁內的參賽者名單。

Gender：性別

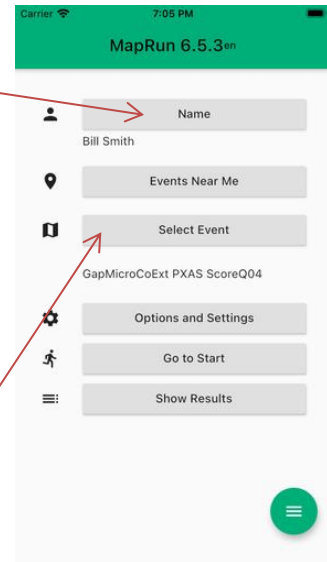
Email Address：電郵地址

Mobile Phone：手機號碼

Year of Birth：出生年份

Postal Code：可省略

Club or Team：(請輸入所屬旅團)←例如：SKC02 或 KR10 等。



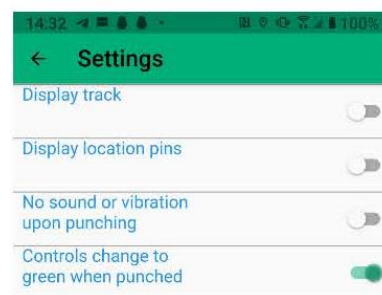
3. 選擇活動：

- 開始比賽前，點擊『Select Event』選擇活動：

Hong Kong→AAHongKong→SKC→CKCParkMap0(越野式试玩)。

- 返回主目錄，在『Select Event』一欄內顯示「CKCParkMap0 PZ PXAC」。

4. 調較已到訪控制點的顏色：
- 到目錄，選取『Options and Settings』
 - 在「Event Display」開啟「Controls change to green when punched」。
 - 當到達控制點時，其顏色由紅轉綠色。



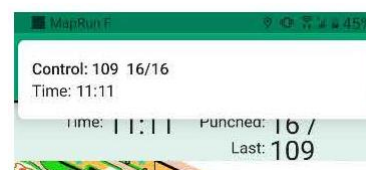
5. 領取比賽地圖：
- 在目錄，點擊『Go to Start』，輸入 Lock Code (即是 PIN)：例如：輸入2931(越野式試玩)。
 - PIN no. 正確，畫面出現中葵涌公園定向地圖(越野式試玩)，包括：起點、5個控制點及終點。



6. 到訪正確控制點：
- 當到達起點時(中葵涌公園，近葵芳大連排道入口)，地圖中起點位置(三角形，S1)，將由紫紅色轉為螢光綠色。
 - 「Control」：顯示“S1”、“0” = 未到第1個控制點、“16” = 全條賽程的控制點總數。
 - 「Time: 00:00」：計時器。



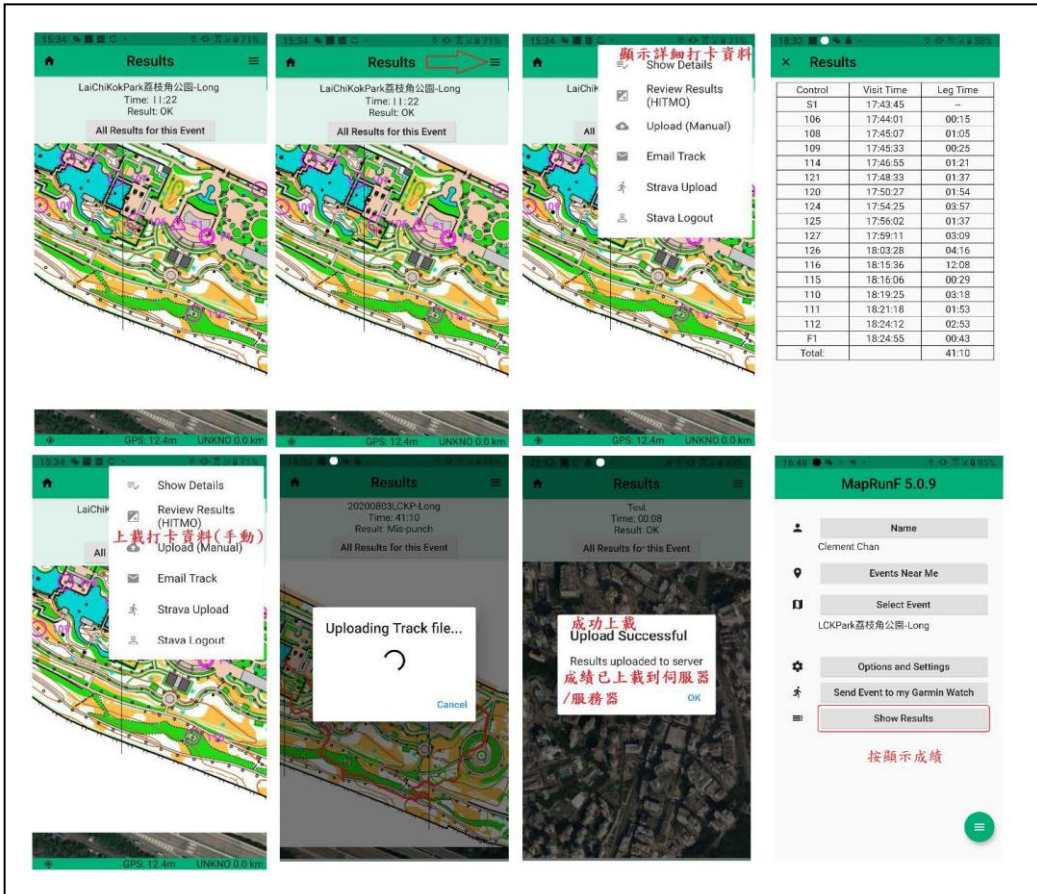
7. 到訪最後的控制點：
- “16/16” = 已到訪全部16個控制點。
 - “109” = 最後控制點的燈籠(Marker)編號。



8. 到達終點：
- “Control : /F1” = 已到達終點。
 - “16/16” = 已到訪全部16個控制點。
 - “Time : 11:22” = 全條賽程用了11:22。
 - “Result : OK” = 正確地到訪全部16個控制點，成績有效。



9. 上載成績：



10. 未能正確地到達控制點：

- 當成功到達正確控制點時，其顏色由紅轉綠色。
- 如打了不正確或打錯控制點時，不應理會，繼續向正確編號的控制點進發。
- 例子一：賽員由 2 號控制點前往 3 號控制點時，誤打 4 號控制點，須返回 3 號控制點繼續順序重打。
- 即：② → ④ → ③ → ④ → ⑤
- 如漏打控制點時，不應理會，繼續向正確編號的控制點進發。
- 例子二：賽員由 2 號控制點前往 3 號控制點途中，誤打非地圖指定的控制點(X)，賽員無需理會，繼續賽事。
- 即：② → (X) → ③ → ④ → ⑤

11. 到訪控制點時，未能接收GPS訊號：

- 若到達正確控制點時，如在1分鐘內仍未能接收GPS訊號，不應浪費時間，繼續向正確編號的控制點進發。
- 到達終點後，先行上載成績；
- 之後，再「Email Track」到「skcfindskc@gmail.com」聯絡。

比賽程序：

1. 下載手機應用程式 MapRun 6，以作比賽之用。
2. 比賽地圖連結，將於2021年12月1日，00:00:00，活動專頁內公佈。
3. 各參加者須於比賽期限(2021年12月1日至12月31日)內完成賽事；並上載成績記錄。
4. 成績及頒獎，將於活動專頁內公佈。
5. 活動專頁，網址：「https://skc.scout-ntr.org.hk/SKC110_Or/skcfindskc.html」。

公園定向章考核安排：

幼童軍支部： 完成比賽後，下載事工； 並於下載後1小時內完成。 下載連結：容後公佈。	童軍支部： 完成比賽後，下載事工； 並於下載後1小時內完成。 下載連結：容後公佈。
---	--

賽員裝備：

1. 賽員應穿長袖上衣，輕便長運動褲。牛仔褲較厚並不合適。
2. 賽員應穿抓地性能良好之運動鞋，以防滑倒。鞋必須包蹠包趾。
3. 每位賽員必須自行帶備：已安裝 MapRun 6 程式的手提電話及後備電源。
4. 如有需要，可自備食水。

賽區及地圖資料：

1. 賽區內不設水站，建議賽員自備食水。
2. 賽區內小徑、樓梯等大部為三合土及石砌路面；若有天雨路滑，請各賽員小心。
3. 部份路旁有水渠坑，地圖可能沒有標示，請各賽員小心。
4. 如遇上花圃、維修工地等，各賽員不得內進。
5. 賽員並沒有道路之優先權，請小心遊人及行人。
6. 請穿著長袖服裝以防荊棘刺傷。

賽程資料：

組別	控制點數目	長度(km)- 直線距離	攀升(m)	預計勝出時間
A- 幼童軍組、 B- 幼童軍(公開組)	13個	1.0km	38m	25min
C- 童軍組、 D- 童軍(公開組)	13個	1.1km	38m	23min

投訴及抗議：

1. 賽員對賽事或個人成績的投訴，必須於成績公佈後 3 天，以電郵 skcfindskc@gmail.com 向賽會提出。
2. 賽會將投訴儘快交由裁判團作出處理；有關的決定，由賽會直接通知投訴人。
3. 如對裁判團的投訴處理有所異議，賽員可向賽會提出抗議。
4. 賽會將根據香港定向總會之「定向比賽則例」作處理，有關決定為最後裁決。

比賽規則：

1. 香港定向總會之「定向比賽則例」將適用於本賽事。
2. 越野式比賽組別：「幼童軍A、B組」及「童軍C、D組」，在中葵涌公園內進行。
3. 越野式的出發時間，由參員自行安排；
4. 如同屬一旅團於同一時段出發，建議每位團員的出發時間相隔2分鐘，以示公允。
5. 越野式(個人賽)：利用 MapRun 6 手機應用程式，配合徒步到訪不同的控制點，以衛星定位自動打咭。
6. 賽員只可使用手機應用程式 MapRun 6 作賽，不能採用電子定位或導航系統輔助，或接受其他人的協助及支援以完成賽事，否則被取消參賽資格。
7. 是次越野式不設時限，唯以時間最快及正確依次序到訪所有控制點為排名次準則。
8. 賽員須檢查地圖是否屬於自己的組別，若取錯地圖而引致被取消資格，賽會概不負責。
9. 嚴禁作出以下行為，違者取消資格：交換已裝有MapRun流動程式的電話使用、代人出賽或找人替代出賽、跟隨/騷擾其他賽員、請求他人技術上的協助，或技術上協助其他賽員，尤其是與位置和導航相關的問題。
10. 賽員不應在出發區通道上停留，以免阻塞其他賽員或遊人。
11. 賽區為公眾地方，賽員沒有專用權利，應經常保持警惕避免碰撞其他途人，如接獲投訴者，參賽資格將被取消。
12. 賽員經過終點後表示已完成比賽，應立刻離開終點，以免影響其他賽員返回終點報到。
13. 完成比賽後，應立刻上載成績。
14. 所有賽員須服從賽會指示。
15. 本比賽規則可隨時修訂，賽會無須於比賽前通知各賽員，但會於比賽前在活動網頁內日公佈。
16. 違反比賽規則將被取消參賽資格。

備註：

1. 凡未滿 14 歲之支部成員，必須由一名成年人監督下進行。
2. 賽員須自行負責個人意外及財物損失的責任，主辦單位及賽會概不負責。
3. 參賽者須自行安排活動當日往返交通及膳食。
4. 賽員往返賽事中心時，請遵守交通規則，留意交通情況，小心車輛。
5. 所有賽員必須尊重其他賽員及行山人士的權利，比賽賽員並沒有使用道路的優先權。請小心遊人，避免碰撞！
6. 賽員須遵守康樂及文化事務處之公園規則及保持地方清潔。